

於幽閉空間中，亦有罹患情感性精神疾病（affectivedisorder）之虞，鑒於對陳前總統健康狀況之憂慮，建請法務部即刻准許前總統陳水扁自費延醫之申請。是否有當，請公決案。

說明：

一、根據法務部所屬監、院、所收容人自費延醫診治實施要點規定，為加強維護監、院、所收容人生命安全與身心健康，罹患疾病之收容人請求自費延醫診治時，監、院、所首長應予許可。依據規定，陳前總統應可在提出申請後，即可自費延醫，法務部卻遲遲不肯批准申請，嚴重危害監獄人權。

二、健康上，陳前總統遵照（3 月戒護就醫）醫囑返回署立桃園醫院複診，就攝護腺附近腫瘤進行追蹤檢查，並就心肺器官日益嚴重之症狀再行儀器探查，發現陳前總統攝護腺附近除了原有 1cm 腫瘤，另有一顆約 0.7cm 的腫瘤，等於有兩顆腫瘤存在，此一情形並不尋常，萬不能等閒視之。

三、心理上，據法務部提供資料顯示，前總統陳水扁舍房僅 1.38 坪，扣除各種設施與物品堆放後，真正個人活動空間僅 0.3 坪，且礙於前總統的特殊身分，無法擁有一般受刑人在監獄勞動與團體活動之機會，長期處於獨居並缺乏群體互動，形同幽禁，心理在長期遭受嚴重折磨之下，極易造成罹患憂鬱症、躁鬱症、焦慮症、妄想症及器質性精神病等各類型精神疾病之可能。

四、總統身為國家元首，即使卸任後對國家、社會仍擁有不可輕忽之影響力，政府在衡量陳前總統自費延醫之評估時，除考量基本的人道人權精神外，更應對台灣社會和諧的必要作整體性考量。

提案人：許添財 李昆澤

連署人：潘孟安 林淑芬 鄭麗君 段宜康 吳秉叡

高志鵬 李俊佖 蔡煌瑯 陳唐山 陳歐珀

何欣純 劉權豪

主席：本案作如下決定：「函請行政院研處。」請問院會，有無異議？（無）無異議，通過。

進行第十案，請提案人蔡委員錦隆說明提案旨趣。（不在場）蔡委員不在場。本案暫不予處理。

進行第十一案，請提案人陳委員淑慧說明提案旨趣。

陳委員淑慧：（17 時 10 分）主席、各位同仁。本席與本院委員王育敏、楊玉欣、徐耀昌等人，鑑於國內兒童及青少年網路成癮問題愈發嚴重，根據調查，小學三年級至大學學生的網路成癮率已由過去約 10 % 至 12 % 的比例攀升至 20 %，嚴重度在世界數一數二，與最嚴重的國家南韓相當。最近許多青少年因沈迷於網路而與家人發生嚴重爭執，以及國內最近不到半年，發生兩起在網咖熬夜打電玩猝死案件，網路成癮的問題已不容小覷。爰提案建請教育主管機關儘速提出對策，或參考韓國成立網路成癮諮商中心並建立網路遊戲「防沉迷」機制，有效去除兒童及青少年網路成癮的惡習。是否有當，敬請公決。

第十一案：

本院委員陳淑慧、王育敏、楊玉欣、徐耀昌等 17 人，鑑於國內兒童及青少年網路成癮問題愈發嚴

重，根據新近調查資料顯示，小學三年級至大學學生的網路成癮率已由過去約 10 %至 12 %的比例攀升至 20 %，且隨著年齡增長、網路使用時間增加，成癮比率更一路上揚，嚴重度在世界數一數二，與全世界網路成癮最嚴重的國家南韓相當。僉以邇來發生不少青少年因沈迷於網路而與家人發生嚴重爭執甚至弑親事件的案例，以及國內最近不到半年，發生兩起在網咖熬夜打電玩猝死案件，兒童及青少年網路成癮的問題已不容小覷，殊值教育主管機關、學校以及家長共同來關切。爰提案建請教育主管機關儘速提出對策，來因應這個時代問題，或仿效韓國成立網路成癮諮商中心並建立網路遊戲「防沉迷」機制，配合設計防沉迷機制遊戲的業者可獲得政府經費補助，不讓玩家超時沉迷在遊戲中，有效去除兒童及青少年網路成癮的惡習。是否有當，請公決案。

說明：

一、隨著網際網路的普及，國內兒童及青少年沈迷成癮問題也越來越嚴重，根據國內新近一項調查發現，國內小學三年級至大學學生的網路成癮率已由過去約 10 %至 12 %的比例攀升至 20 %，嚴重度在世界數一數二，與全世界網路成癮最嚴重的國家南韓相當；事實上，早有研究發現網路成癮問題相對於歐美國家，似乎在華人文化區有較嚴重的趨勢。

二、彰師大輔導與諮商學系主任王智弘研究團隊依台大心理系陳淑惠教授設計的「中文網路成癮量表」評估，分析小學三年級至大學共十四個年級的學生網路成癮率，這是國內首度由學術界完成的大規模研究。根據研究顯示，隨著年齡增長，使用網路時間增加，網路成癮比例也一路上揚；一千四百多名小三至小六學生中，有 18.8 %的網路成癮問題，國高中近一千四百名學生中，成癮比例提升到 20.2%，另一千六百多名大學生中，高達 22 %有網路成癮問題。

三、兒福聯盟去年針對小五、小六學生的調查則顯示，半數以上孩子放學後都有上網習慣，四分之一每天上網超過三小時，周末近二成超過六小時，依賴網路程度相當嚴重。

四、過去研究發現台灣網路成癮比例約 10 %至 12 %，國外的網路成癮比例都在 10 %以下，南韓幾年前高達 20 %，是全世界網路成癮最嚴重的國家，但這次的研究令人心驚驚，台灣已「追上」韓國。

五、網路成癮所造成的副作用甚多，以及邇來有不少青少年因沈迷於網路而與家人發生嚴重爭執甚至弑親案例，國內甚至最近不到半年，發生兩起在網咖熬夜打電玩猝死案件，兒童及青少年網路成癮的問題已不容小覷，殊值教育主管機關、學校以及家長共同來關切。

六、南韓是全世界網路成癮最嚴重的國家，為了因應網路成癮的社會問題，南韓政府建立了 140 處網路成癮諮商中心協助成癮者，也建立網路遊戲分級制和網路遊戲「防沉迷」機制，只要玩超過一個時間，闖關、寶物出現速度就變慢，不讓玩家超時沈迷在遊戲中，配合設計防沉迷機制遊戲的業者還可獲得政府經費補助，其動用國家力量處理網路成癮問題，成效卓著，殊值借鏡。

提案人：陳淑慧 王育敏 楊玉欣 徐耀昌  
連署人：賴士葆 羅淑蕾 陳根德 林明濤 黃志雄  
林鴻池 李桐豪 張慶忠 邱文彥 吳育仁  
詹凱臣 羅明才 江惠貞

主席：本案作如下決定：「函請行政院研處。」請問院會，有無異議？（無）無異議，通過。