

第十一案：

本院委員羅明才等 14 人，鑑於台灣名列全球第十八大缺水國，水資源議題從不曾間斷。除了整體漏水率將近兩成，仍有待政府檢討整體水資源管理與積極汰換老舊管線以降低漏水率之外；亦請經濟部檢討各工業區用水效率，並研議是否比照科學園區，統一要求全台工業區之「用水回收率」。是否有當，請公決案。

說明：

一、科學園區要求製程水回收再利用率需達 85%，然全台工業用水總回收率僅 69.8%。顯見科學園區與其他工業區，對於「用水回收率」要求並不一致，隨著科技進步，製程改善，經濟部應統一要求工業區之「用水回收率」。

二、相較日本、新加坡等國漏水率在 10% 以下，台灣整體漏水率仍將近兩成；由數據顯示，台灣漏水率是五十年前的日本，是以水資源管理方式、老舊管線更新進度等整整落後日本五十年，可進步的空間仍相當大。

提案人：羅明才

連署人：呂學樟 蔣乃辛 簡東明 張嘉郡 詹凱臣

廖國棟 江惠貞 邱文彥 陳鎮湘 楊玉欣

王育敏 李桐豪 紀國棟

主席：本案作如下決定：「函請行政院研處。」請問院會，有無異議？（無）無異議，通過。

進行第十二案，請提案人王委員育敏說明提案旨趣。

王委員育敏：（17 時 9 分）主席、各位同仁。本席等 12 人，有鑑於兒少沉迷網路遊戲後，易衍生偷竊行為、親子衝突、消費爭議、遭遊戲點數詐騙等問題，爰建請經濟部會同行政院消保處，修正「線上遊戲點數（卡）定型化契約」，增訂未成年人購買遊戲點數逾一定金額時，須由家長陪同之規範；經濟部亦應鼓勵網路遊戲業者，研發內容有益兒少之遊戲軟體；教育部、衛福部及國家通訊傳播委員會應加強教育宣導，避免兒少沉迷網路遊戲或遭遊戲點數詐騙。是否有當，敬請公決。

第十二案：

本院委員王育敏等 12 人，有鑑於兒少沉迷網路遊戲後，易衍生偷竊行為、親子衝突、消費爭議、遭遊戲點數詐騙等問題，爰建請經濟部會同行政院消保處，修正「線上遊戲點數（卡）定型化契約」，增訂未成年人購買遊戲點數逾一定金額時，須由家長陪同之規範；經濟部亦應鼓勵網路遊戲業者，研發內容有益兒少之遊戲軟體；教育部、衛福部及國家通訊傳播委員會應加強教育宣導，避免兒少沉迷網路遊戲或遭遊戲點數詐騙。是否有當，請公決案。

說明：

一、根據 103 年學生網路行為調查結果，有 12.1% 的國小學童、19% 的國中生及 15.9% 的高中生沉迷網路遊戲，部分兒少為購買遊戲點數，不惜偷竊家長金錢、偷刷信用卡，導致嚴重親子衝突與消費爭議。台北市電腦商業同業公會雖自 103 年 1 月起，發起「防止兒少過度購買遊戲點數（卡）自律行動」，然該自律行動於實體通路商並未落實。