

說明：

一、國發會認為，國發基金透過信託投資專戶投資創業投資事業之股權不是官股，因此，不屬特種基金投資管理要點所稱參加民營事業之投資。但監察院已有定見，而且，國發會每年掌握龐大的預算資源，未來國發會不論是哪種型態的投資都應依循規定，應依照「中央政府特種基金參加民營事業投資管理要點」要有嚴謹的監督機制。

提案人：林岱樺 邱志偉 黃偉哲 蘇治芬 徐永明  
蘇震清 邱議瑩 廖國棟 王惠美

6、

政府之總體公共投資對國家經濟活動影響顯著，然總體公共投資對個別有關產業之正面或負面影響，卻未有長期之監測。爰要求國發會應於半年內規劃公共投資對相關產業景氣影響之監測指標系統，以作為政府計畫之重要參考依據。

提案人：管碧玲 黃偉哲 蘇震清 邱議瑩 林岱樺  
廖國棟 王惠美

7、

高雄捷運岡山路竹延伸線之興建對於北高雄的未來發展至關重要，且鄰近三個工業區、四所大學。惟「岡山路竹延伸線第二階段可行性研究案」延宕多時，建請國發會於一個月內綜整各單位意見書後向行政院院長報告後續建設進程，並盡速協調啟動相關後續作業，讓高雄捷運岡山路竹延伸線早日核定、建設完成，俾利北高雄生活圈之繁榮。

提案人：邱志偉 黃偉哲 管碧玲 蘇震清 林岱樺  
蘇治芬 王惠美

8、

鑑於電競產業，所衍生的商機本是無限，包括許多資訊軟體、硬體的垂直水平面的產業鏈發展，該產業本身既無汙染，又不需要石油、礦產等供給，但需要人才的大量創新思維，這就是政府急於發展的軟實力著地，也是我國目前急需發展的服務業項目之一，而這些人才、創新，都是自動化機器時代無法取代。

然而製作一套遊戲軟體，其牽涉範圍甚廣，從故事腳本、分鏡、美術、遊戲規則、音樂製作、程式設計等極其複雜，其精密分工創造無數就業機會，以台南地區大專院校設置遊戲相關科系為例，就高達 40 多個科系，畢業生人數龐大。為避免專業人才流失跟浪費教育資源，建請國發會應儘速完成跨部會整合協調，指定單一部會窗口，比照金鐘獎、金馬獎等模式，由政府出資補助舉辦國家級電玩製作頒獎典禮，傾國家力量扶植未來的電競明星產業，為台灣的新興事業注入新活水。是否有當，請公決案

提案人：林俊憲 邱志偉 黃偉哲  
連署人：陳明文 蘇震清 邱議瑩 廖國棟 林岱樺  
王惠美

9、