

嚴重不足，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、智慧型手機與平板電腦等新網路通訊產品日漸盛行，據統計台灣持有智慧行手機人數已高達 700 萬人，並衍生出「低頭族」、「滑指族」等稱號。使用者們習慣使用 APP 來填充零碎時間，例如排隊等候或上床睡覺前。亦因此不管政府機關或民間各行各業都時興推出各式 APP。
- 二、然此一 APP 盛行與以往軟體產業有著極大不同點，透過智慧型手機兩大平台業者「蘋果」的 Appstore 與 Android 系統的 GooglePlay，所有使用者都能立即下載來自全球各地設計者設計的 APP，不管是收費或是免費。同時，程式設計者亦能輕鬆地設計出各式 APP，透過業者審核便能放在平台上供人下載。
- 三、以通訊 APP 來說，能撥打免費電話或是傳免費簡訊的通訊軟體例如 Line、WhatsApp 等，全球使用者以億計算，類似軟體至少數十種，透過 GPS 定位功能的交友聊天軟體更是多不勝數。除了通訊 APP，因相關科技發展快速，APP 本身亦有可能設計成各式偽裝通訊軟體，例如最新的 APP 技術已能利用智慧型手機的通知列來發送即時廣告訊息。
- 四、以上所述通訊 APP 等，都可能被作為犯罪之用。本席建請檢警調等相關單位應儘速針對此新領域新科技的偵防作對策研擬並提出報告，配合現有網路警察人力與各相關單位，謀思解決之策。

(五十三) 本院黃委員昭順，針對網路成癮、網路依賴等問題嚴重，籲請政府重視相關問題之研究與防治。現代科技發達，網路普及，可行動上網的智慧型手機漸漸取代傳統手機，輕便的隨身平板電腦取代桌上型電腦甚至筆記型電腦。但網路普及不僅使知識與資訊傳播迅速、人與人溝通便捷，網路發展迅速亦帶來網路成癮、網路依賴等問題。彰師大曾有調查報告指出：國內學生網路成癮比率約百分之二十，全世界最嚴重的是南韓，數年前即高達百分之二十。韓國早已正視此一問題廣設網癮防治中心，但台灣直至今年才由民間成立「中亞聯大網路成癮防治中心」，政府方面相關防治措施付之闕如，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、網路科技發展為未來趨勢，寬頻發展、行動寬頻發展(3G、4G)甚至直接影響一國的國力與國際競爭力，因此本席數次關心相關議題，督促政府重視保障寬頻上網基本人權。但本

席同時也發現，政府對於網路科技發展帶來的負面影響反應極慢，甚至觀念模糊，令人憂慮。

- 二、根據研究，網路成癮的定義為每周上網（非工作學業等使用）超過 48 小時；過度使用網路影響健康、工作或學業、人際關係；心理依賴網路，無法使用時煩躁不安失去生活重心；出現耐受性，須更常使用才能滿足。據彰師大調查報告指出，國內學生網路成癮比率約百分之二十，亞洲大學網路成癮中心針對二千名國中到大學學生調查，指出約百分之十到十五屬「嚴重」網路成癮。教育部委託交大等校研究調查，發現「五分之一國中生、三分之一高中生」有成癮現象。彰師大、台大調查發現，台灣網癮現象普遍，沒有「城鄉差距」。以上資料在在顯示台灣網路成癮相關防治刻不容緩。
- 三、相較於台灣今年才由民間成立第一個網路成癮問題防治中心，南韓早已培訓千名以上專業人員，成立一百四十個網路成癮預防與諮商中心，並在一百間醫院成立治療中心，還成立休閒運動、冒險活動治療工作坊，小團體諮商的網癮戒治學校。
- 四、除了網癮防治中心，韓國從今年七月起為了防止青少年沉迷網路世界，實施「家長監護子女網路遊戲」制度，限制未滿十八歲的子女每天上網玩網路遊戲的時間，家長可以在統一管理的網路遊戲網站，確認以家長名義或子女名義加入的網路遊戲主頁，設定允許子女玩的遊戲內容以及遊戲時段。
- 五、爰此本席建請政府相關部門即刻針對網路成癮之研究與防治，跨部會研議相關對策，並儘速廣設防治中心，呼籲國人重視網路成癮問題嚴重性。針對未成年網路保護問題，也應儘速研議相關措施，並且必須積極協調業者配合。

（五十四）本院黃委員昭順，針對政府日前喊出公共工程須週週盤點，還要求部會首長到第一線親自督導加強宣傳；工程還要明顯標示負責單位是中央政府等措施，籲請政府切勿搞錯政策方向，千萬不能把人民對施政的無感歸因在宣傳不夠。政府施政是要替人民著想，替人民解決眼前的問題、未來的問題，例如順利爭取到赴美免簽證，不但讓國人實質受惠，也讓台灣形象大增，對比陳院長對公共工程的要求，孰優孰劣自明，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、日前行政院政務會談時出現，陳冲院長要求部會首長親自第一線督導公共工程，周周盤點進度，達成率必須要超過去年度的 92.15%。各部會在工程圍籬，要明顯標示中央政府才是負責單位，不要中央政府推動的工程，最後卻被誤以為是地方政府的案子。並指示公共工程的圍籬或看板上，要明顯標示出中央政府才是工程執行單位，若中央出錢比較多，主辦