

專案質詢

8-2-15-1017

立法院議案關係文書 中華民國 101 年 12 月 26 日印發

案由：本院羅委員淑蕾，針對 TPA 台北暗殺星在英雄聯盟世界大賽擊敗南韓，拿下世界冠軍，造成全台一陣旋風，相關之政府單位才在思考有關電玩產業和人才發展問題，台灣蔚為科技產業之重鎮，希望政府能夠針對電玩產業跟人才能夠加以扶植，不要只是沾光，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、我國電玩團隊「台北暗殺星」勇奪英雄聯盟世界電玩冠軍，掀起一陣電競風潮，也開始討論有關電玩人才的問題，討論是否將電玩競賽納入體育競技，或是針對電玩人才的培訓、輔導，比照奧林匹克數學競賽、國際運動賽事得牌選手，給予甄選升學輔導管道，或是有人也提議是否納入高普考。
- 二、在 2001 年在有「電玩奧運」之稱的 WCG 奪冠的電玩小子曾政承，當年獲得冠軍也是造成一陣電玩旋風，但是因為沒有很好的培育計畫，造成這位電玩小子不但沒有繼續在這電玩世界在為台灣發光發熱，反而現在只期望能夠「可以找個 2 萬元的工作」就好，不禁令人唏噓，因此，請政府相關單位針對電玩人才提出相關發展培育計畫，讓台灣的電競人才繼續在世界發光發熱，為台灣爭光。