

專案質詢

8-8-8-0372

## 立法院議案關係文書 中華民國 104 年 11 月 4 日印發

案由：本院丁委員守中，針就台灣軟體工程師缺乏，認為據統計軟體工程類的工作機會數量從三年前的一萬七千多個，增加到兩萬九千多個，成長 71.6%，但求職者僅僅成長 17.9%，其中，最短缺的就是軟體工程師。工程師短缺的原因包括：海外（包含中國）企業挖角、資訊人才培育不足、傳統科技大廠的人才競爭。我國目前少子化問題嚴峻，學生人數逐年下降，再加上年輕學子對資訊類科系不感興趣。為了讓台灣重回「工程師之島」美名，應效仿英美將資訊學習課程下放到學童時期即予接觸，特向行政院提出質詢。

說明：

- 一、根據人力銀行統計，軟體工程類以下的十種需要具備研發能力的職務，包括軟體設計、軟體設計、演算法、電玩程式設計師等，工作機會從三年前的一萬七千多個，增加到兩萬九千多個，成長 71.6%，但求職者僅僅成長 17.9%，其中，最短缺的就是軟體工程師。軟體產業向來缺工，但現在特別明顯的原因在於結構性的產學問題，造成人才供給不足，以及產業變化過快。
- 二、我國資訊人才培育不足的原因有四：教育部對大學系所總量管制困境、大學校方無力處理內部調配、少子化衝擊、以及學生就讀意願不足。應效仿英美將資訊學習課程下放到學童時期即予接觸，例如英國首相卡麥隆便呼籲，數學、科學與電腦科學應當成為重點科目，程式教育甚至向下推廣到五歲孩童。台灣人口有先天限制，無法發展所有的產業，需要依據未來經濟的戰略方向培養人才。