

(三) 本院盧委員秀燕，有鑑於國軍制式水壺其使用年限不得超過 10 年，然實際上軍用水壺如外觀良好仍會繼續使用，以致發生軍用水壺使用超過 25 年的狀況。而軍用水壺長年使用，其內部因生鏽、藏汙納垢，如繼續使用恐會釋出重金屬錳，甚至造成神經系統中毒、記憶障礙，還有罹患帕金森氏症的風險。故許多官兵寧可冒著中暑的風險也不願意飲用水壺裡的鏽水。爰此，為維護國家軍人之健康，本席要求行政院替國軍定期補給新式水壺，解決軍人飲用鏽水之問題，特向行政院提出緊急質詢。

說明：

- 一、根據國軍制式水壺使用規定，其軍用水壺使用年限不得超過 10 年，軍人需於退伍後將軍用水壺繳回部隊，以利下一位軍人使用。然實際上軍用水壺如外觀良好、尚可堪用，縱使超過 10 年使用期限，仍會繼續使用，以致發生軍用水壺使用超過 25 年的狀況。
- 二、軍用水壺長年使用，且清潔不易，造成內部多處藏汙納垢與生鏽。如繼續使用恐會釋出重金屬錳，甚至造成神經系統中毒、記憶障礙，還有罹患帕金森氏症的風險。因此許多官兵在出操期間寧可冒著滿頭大汗，乃至中暑的風險，也不願意喝水壺裡的鏽水。
- 三、爰為維護國家軍人之健康，本席要求行政院替國軍定期補給新式水壺之相關措施。

(四) 本院盧委員秀燕，有鑑於軍人在職時保家衛國，戰時必須出生入死，平時則需留營演習訓練，較一般行業更為犧牲奉獻，故世界各先進國家對於退伍軍人均給予特殊禮遇及保障，進而成立專職部會以彰顯其偉大。例如，先進如美國，除國防部外；亦有專責之退伍軍人部如美國退伍軍人事務部，係協助照顧美國軍人退休後生活，並處理退伍軍人各項事務。而我國目前具有相同功能的主管機關，則屬國軍退除役官兵輔導委員會。為了保障與管理退伍軍人，我國應保留國軍退除役官兵輔導委員會，照顧退伍軍人及眷屬，並加強該組織的相關功能。爰此，行政院應繼續保留國軍退除役官兵輔導委員會而不應廢除，特向行政院提出緊急質詢。

說明：

- 一、美國退伍軍人事務部（United States Department of Veterans Affairs, VA），是一個專職部會。該部的宗旨是禮遇專職退伍軍人、協助退伍軍人自立自強、照顧殘障及患病的退伍軍人

- 、對於作戰傷殘人員及戰士之孤兒寡婦的撫卹金及補償費，及處理各項退伍軍人業務。
- 二、我國國軍退除役官兵輔導委員會是專門處理退伍軍人的主管機關，主要職司退除役官兵之就學就業、職業訓練、就醫保健、就養養護及服務照顧等工作。國軍退除役官兵輔導委員會的組織照顧眾多退伍軍人，其功能無可取代，如任意廢除將造成退伍軍人的權益受損；亦影響政府招募軍士官兵及在役服勤之士氣。
- 三、爰為保障退伍軍人應有的權益，本席要求行政院應保留國軍退除役官兵輔導委員會，不應輕言裁撤。

(五) 本院盧委員秀燕，有鑑於我國選手在國際電競賽中表現亮眼，亮麗成績不禁在國內颯起旋風，政府也屢屢宣示將重視電競發展、打造友善環境。然而，風光背後的現實是我國電競產業其實從未受到政府重視與協助。中韓政府積極在這個領域創造利多，反觀我國一方面在大賽獲獎時錦上添花，一方面發展策略又曖昧不明，實在諷刺。究竟政府對電競發展的態度與具體作為如何，應有清楚說明，特向行政院提出緊急質詢。

說明：

- 一、台灣電競人才輩出，屢屢在國內外競賽中展現佳績，例如 2001 年曾政承選手在 WCG 聯賽拿下世紀帝國 2 世界冠軍、2012 年台北暗殺星奪下英雄聯盟第 2 季世界錦標賽冠軍。獲獎當時媒體爭相報導，政府官員也允諾將提出扶植電競政策：2012 年 10 月 15 日，行政院長陳冲在立法院答詢時便指出經濟部有數位發展計畫，涵蓋遊戲軟體的推廣、外銷等部分；教育部長蔣偉寧則允諾 3 個月內提出電玩人才甄選升學輔導方案；另一場會議上，經濟部甚至表示研議把電玩人才納入高普考選拔。發展電競似乎不再是口號，情勢大好。
- 二、然而，幾年下來我國電競產業依然未受到政府重視。官方卻對於電競態度保守，動輒扣上「傷眼睛、荒廢課業」的大帽子，卻總在國際賽傳出佳績時立刻吹捧為「台灣之光」，兩相對照冷暖自知。過去幾年來，我國政府對於電競活動並未有明確態度，政策保守甚至反覆，令許多優秀選手與電競愛好者心寒。
- 三、反觀他國，政府積極作為力保從軟硬體到選手的優勢。韓國持續投資電子競技與電子遊戲產業，不僅大規模投資硬體建設，更重要的是建立對於選手與電競發展的友善環境，例如比照其他體育優秀選手給予禮遇，使選手可保送大學甚至折抵兵役、企業投入電競產業可以抵稅、創設電競專門法令……等。中國方面，國家體育總局在 2003 年將電子競技運動列為第 99 個正式體育運動項目，並在 2008 年成為第 78 號體育運動專案。如果這樣的發展趨勢不變，在可見的未來台灣電競能量將落後對手國，且差距將越拉越大。
- 四、事實上，電競的確該重視。我國電競年產值超過 300 億元、玩家達到 600 萬至 800 萬人，